



## Regulamin

Zawodów w Przeciąganiu Liny

[data]

pod patronatem Polskiego Związku Przeciągania Liny zgodnie z konkurencją halową

## DRUŻYNY

### Rodzaje drużyn

Drużyna może być:

- męska (M)
- żeńska (K)
- mieszana (MIX)

### Kategorie wagowe

Seniorskie:

- męska [90kg x liczba zawodników w drużynie]
- żeńska [75kg x liczba zawodników w drużynie]
- mieszana [80kg x liczba zawodników w drużynie]
- jeśli organizator zawodów zgodzi się – wprowadzić kategorię „Open”

Juniorskie:

- męska [70kg x liczba zawodników w drużynie]
- żeńska [55kg x liczba zawodników w drużynie]
- mieszana [60kg x liczba zawodników w drużynie]
- jeśli organizator zawodów zgodzi się – wprowadzić kategorię „Open”

### Liczba zawodników w drużynie

W momencie rozpoczęcia zawodów każda drużyna musi składać się z [min. 5] zawodników lub zawodniczek. W drużynie mieszanej są [min. 2] kobiety i [min. 2] mężczyźni. W przypadku rywalizacji drużyny męskiej z żeńską lub mieszaną, drużyna męska może się składać maksymalnie z [min. 5 max. 8] zawodników.

Rywalizacja rozpoczyna się, gdy obie drużyny znajdują się w pozycji gotowej do przeciągania, co sprawdza sędzia. Drużyna może posiadać zawodnika rezerwowego, który musi być zgłoszony razem ze zgłoszeniem drużyny. Drużyna mieszana może posiadać jednego rezerwowego mężczyznę i jedną rezerwową kobietę.

### Warunki użycia zawodnika rezerwowego

Zmiana zawodnika jest dokonywana jednorazowo w czasie całych zawodów. Zmiana może być zastosowana z powodów taktycznych (np. zmęczenie członka drużyny) lub z powodu kontuzji.



Zmiana może być dokonywana najwcześniej po pierwszym przeciągnięciu w pierwszym meczu. Zmieniony zawodnik już nie może brać udziału w następnych meczach. Zastępca musi być zawodnikiem danej drużyny zgłoszonym na zawodach jako rezerwowym.

### **Minimalna liczba zawodników**

W drużynach męskich i żeńskich druga zmiana nie jest dozwolona. W drużynach mieszanych można dokonać zmiany jednej kobiety na rezerwową zawodniczkę i jednego mężczyzny na zawodnika rezerwowego. W przypadku kolejnej kontuzji, drużyna może kontynuować udział w rozgrywkach z 5 zawodnikami. Drużyna nie może kontynuować rozgrywek, kiedy ma mniej niż 5 zawodników.

### **Strój zawodnika**

Zawodnicy w stroju sportowym. Rekomendowany długi rękaw. Spodenki krótkie nieprzezroczyste. Obuwie sportowe o płaskiej podeszwie niezakrywające stawu skokowego.

**LINA** – dostarczona przez sędziego głównego

### **Wymiary liny**

Lina powinna mieć w obwodzie więcej niż 10 cm i mniej niż 12,5 cm. Nie może mieć węzłów na całej długości oraz jakichkolwiek uchwytów dla rąk. Końce liny powinny być luźne. Minimalna długość liny powinna wynosić 30 metrów.

### **Oznaczenia liny**

Na linie muszą się znajdować następujące oznaczenia:

- a) 1 znacznik środka liny
  - b) 2 znaczniki, każdy 4 metry od środkowego oznaczenia
  - c) 2 znaczniki, każdy 5 metrów od środkowego oznaczenia
- Oznaczenia a), b), c) muszą być w trzech różnych kolorach.

## **BEZPIECZEŃSTWO**

### **Chwył liny**

Dozwolony jest zwykły chwyt liny gołymi dłońmi (podchwyt). Rękawiczki są zabronione. Żadne środki lepiące polepszające chwyt liny nie są dozwolone. Zabronione jest noszenie biżuterii. Zawodnicy trzymają linę do momentu zakończenia pojedynku przez sędziego centralnego liny.

### **Postawa**

Zawodnicy stają przodem do przeciwników. Drużyna ustawia się z jednej strony liny. Pierwszy zawodnik z drużyny staje tuż za najdalszym znacznikiem od środka liny. Ostatni zawodnik jest zawodnikiem kotwiczącym. W trakcie przeciągania zawodnicy utrzymują stawy skokowe przed kolanami. Styczność z podłożem mają tylko stopy.



### **Zawodnik kotwiczący**

Zawodnik kotwiczący również staje razem z całą drużyną oraz chwytą linę podchwytem. Następnie przekłada pozostały koniec liny przez skos pleców, kładzie na przeciwległym (dalszym) barku, aby ostatecznie chwycić linę pod pachą. W efekcie lina jest owinięta wokół barku, zaś końcówka liny przytrzymana pod pachą zwisa swobodnie. Zezwala się u zawodnika kotwiczącego na warstwę odzieży ochronnej nie grubszej niż 5 cm.

## **MECZE I PUNKTACJA**

### **Rzut monetą**

Przed rozpoczęciem meczu o wyborze stron decyduje rzut monetą. Po pierwszym przeciągnięciu drużyny zmieniają strony. Jeśli trzecie przeciągnięcie jest konieczne, to o wyborze stron decyduje rzut monetą.

### **Wygrana**

Przeciągnięcie jest uznane za wygrane, gdy znacznik 4 metrów na linie zostanie dociągnięty do centralnego znacznika na podłożu, nad którym znajdował się centralny znacznik w momencie rozpoczęcia rozgrywki.

### **System rozgrywek na podstawie ilości zgłoszonych drużyn.**

- do 4 drużyn w grupie – system każdy z każdym
- powyżej 4 drużyn w grupie – system pucharowy

O systemie rozgrywek decyduje organizator zawodów po zamknięciu listy zgłoszeń.

### **SYSTEM KAŻDY Z KAŻDYM**

#### **Mecze, przeciągania i przerwa (odpoczynek)**

Każda rozgrywka składa się z  $[n \times (n-1)/2]$  meczy, w których  $n$  jest liczbą drużyn w rozgrywce. Każdy mecz eliminacyjny składa się z dwóch przeciągnięć.

Między przeciągnięciami jest zapewniona odpowiednia przerwa (minimum 1 minuta).

### **Punkty w rozgrywkach**

Drużyna wygrywająca mecz dwa przeciągnięcia do zera otrzymuje trzy punkty, drużyna przegrana nie otrzymuje żadnych punktów. Gdy drużyny wygrywają po jednym przeciągnięciu, wówczas każda z nich otrzymuje jeden punkt.

W przypadku braku możliwości wyłonienia zwycięzców na podstawie punktacji ze względu na remis w punktach, stosuje się dogrywkę pomiędzy remisowymi drużynami. Jeżeli ich mecz kończy się 1:1, to stosuje się trzecie przeciągnięcie, które rozstrzyga.

### **SYSTEM PUCHAROWY**

Mecz może zawierać dwa przeciągnięcia, gdy są wygrane do zera lub trzy przeciągnięcia, gdy początkowe dwa zakończyły się wynikiem 1:1.

System pucharowy może być rozgrywany z repasażami. Decyzję podejmuje Sędzia Główny danych zawodów przed ich rozpoczęciem i decyzję tę musi oznajmić wszystkim kapitanom drużyn.



## SĘDZIOWIE

### Sędzia Główny

Zawody posiadają jednego sędziego głównego.

Sędzia główny decyduje o:

- metodzie losowania drużyn
- kolejności rozgrywania poszczególnych kategorii
- składzie sędziów sędziujących mecze.

Sędzia główny zatwierdza:

- dopuszczenie drużyn do startu
- protokół końcowy zawodów z wynikami końcowymi
- protokół z podjęcia decyzji w sprawie zgłoszonego protestu

Decyzja Sędziego głównego w sprawie rozpatrzenia zgłoszonego protestu jest ostateczna.

### Sędzia Linowy Centralny

Każdy mecz posiada jednego sędziego centralnego liny, którego wyznacza sędzia główny zawodów.

Sędzia centralny:

- dokonuje losowania monetą
- wyznacza miejsce pobytu trenera podczas przeciągania
- prowadzi rozgrywkę
- oznajmia wygraną
- oznajmia koniec przerwy
- udziela upomnień za wykroczenia i niewłaściwe zachowania zawodników lub trenerów
- nakazuje zmianę stron
- ogłasza werdykt

### Sędzia Linowy Boczny

Mecz może posiadać sędziów bocznych, jeśli tak zdecydował sędzia główny.

Sędziów bocznych wyznacza sędzia główny zawodów.

Sędzia boczny ustawia się po drugiej stronie liny w stosunku do sędziego centralnego liny, tak, by mógł się z nim komunikować gestami.

Sędzia boczny:

- dokonuje obserwacji zawodników w czasie całego przeciągnięcia
- zwraca uwagę na bezpieczeństwo rozgrywki, fair play i poprawność postaw zawodników
- naruszenia komunikuje sędziemu centralnemu odpowiednimi gestami sędziowskimi