

Regulamin

Regulamin ligi "Rope Masters" 2024-2025 w Przeciąganiu Liny zgodnie z konkurencją halową (indoor) Polskiego Związku Przeciągania Liny

Edycje

Liga odbywa się w 3 edycjach:

- Edycja pierwsza, Mikołajkowa – pierwsza połowa grudnia
- Edycja druga, Wiosenna – Marzec 2025
- Edycja trzecia, Finałowa - Kwiecień 2025

Miejsce każdej z edycji zostanie rozstrzygnięte w drodze konkursu. Informacje o miejscu przeprowadzenia każdej z edycji zostaną opublikowane nie później niż 30.10.2024

KATEGORIE

Wiek zawodników

Dotyczy zakresu wiekowego uczniów szkół ponadpodstawowych (czyli, liceum, szkoły branżowe oraz technikum) do ukończenia 20 roku życia w dniu rozpoczęcia pierwszej edycji.

Kategorie płciowe oraz klasy wagowe

Mistrzostwa będą rozgrywane w 3 kategoriach płciowych oraz 2 klasach wagowych, gdzie klasa wagowa Limit określa maksymalną masę drużyny według poniższego podziału:

Klasa wagowa/Kategorie	Męska (M)	Żeńska (K)	Mieszana (MIX)
Limit	680 kg	560 kg	640 kg
Open	bez limitu	bez limitu	bez limitu

Przykład: Drużyna męska składa się z:

- 8 zawodników o masie: 83 kg, 85 kg, 90 kg, 80 kg, 88 kg, 81 kg, 79 kg i 94 kg.
- 1 zawodnik rezerwowym o masie 81 kg

Masa drużyny jest równo 640 kg, czyli drużyna spełnia normę. Zawodnik rezerwowym może zastąpić w drużynie zawodnika o masie takiej samej lub cięższej, czyli zawodnik rezerwowym nie może zastąpić zawodnika o masie 75k.



Przykład: Drużyna mieszana składa się z:

- 4 zawodników o masie: 84 kg, 85 kg, 87 kg i 68 kg oraz 4 zawodniczek: 82 kg, 75 kg, 67 kg, i 88 kg.
- 2 zawodników rezerwowych, kobieta o masie 70kg, oraz mężczyzna o masie 80 kg.

Masa drużyny to 636 kg. Drużyna może mieć dwóch zawodników rezerwowych kobietę oraz mężczyznę. Zawodnik rezerwowy może zastąpić zawodnika (mężczyznę) i zawodniczka rezerwowa może zastąpić zawodniczkę (kobietę) o takiej samej masie, lub cięższej. Zawodnik nie może zastąpić zawodnika lżejszego, nawet jeśli drużyna będzie się mieściła w limicie wagowym danej kategorii.

DRUŻYNY

Liczba zgłoszeń

Każda szkoła może zgłosić dowolną liczbę drużyn w każdej z klas wagowych i w każdej kategorii.

Liczba zawodników w drużynie

W trakcie rozpoczęcia zawodów drużyna musi składać się z 8 zawodników. W drużynie mieszanej są 4 osoby jednej płci i 4 osoby drugiej płci. Drużyna może posiadać zawodnika rezerwowego, który musi być zgłoszony razem z całą drużyną. Drużyna mieszana może posiadać dwóch rezerwowych zawodników: jedną zawodniczkę, jednego zawodnika.

Warunki użycia zawodnika rezerwowego

Zmiana zawodnika jest dokonywana jednorazowo w czasie całych zawodów. Zmiana może być zastosowana z powodów taktycznych lub z powodu kontuzji. Zmiana może być dokonywana najwcześniej po pierwszym przeciągnięciu w pierwszym meczu. Zmieniony zawodnik nie może brać udziału w następnych meczach tej kategorii wagowej. Zastępca musi być zawodnikiem danej szkoły zgłoszonym na zawody jako rezerwowy.

Minimalna liczba zawodników

Druga zmiana nie jest dozwolona. W przypadku kontuzji po dokonaniu zmiany, drużyna może kontynuować udział w rozgrywkach z 7 zawodnikami. Drużyna nie może kontynuować rozgrywek, kiedy ma mniej niż 7 zawodników.

Strój zawodnika

Zawodnicy muszą nosić odpowiedni strój, składający się z: nieprzezroczystych spodenek sięgających przynajmniej połowy uda zawodnika (szortów), koszulki (może być długi rękaw) i podkolanówek lub skarpet. Stroje wszystkich zawodników drużyny muszą być takie same. Dodatkowo dopuszcza się założenia legginsów pod szorty. Nie ma wymogu, aby cała drużyna miała założone legginsy.

Buty podczas rozgrywki



Obuwie sportowe, halowe o płaskiej podeszwie i dobrej przyczepności do podłoża, niskie, nie zakrywające stawu skokowego.

Turfy - nie są dopuszczone.

Żadne dodatkowe substancje wspomagające przyczepność nie mogą być nakładane na obuwie.

Zgodność wyżej wymienionych elementów stroju łącznie ze stemplami sprawdza każdorazowo przed rozpoczęciem meczu sędzia liniowy.

Strój zawodnika kotwiczącego:

Grubość odzieży ochronnej noszonej przez kotwicę nie może przekraczać 5 cm; należy go zawsze nosić pod ubraniem sportowym i umieszczać pomiędzy liną i ciałem. **Żadne haczyki, rowki i inne konstrukcje przeznaczone do blokowania liny nie są dozwolone na żadnej odzieży ochronnej.**

Trener

Każda drużyna może mieć kapitana i trenera, który kieruje jej przeciąganiem. Każda drużyna może mieć tylko jednego trenera. W czasie przeciągania, trener musi zająć pozycję wskazaną przez sędziego liniowego centralnego.

Water boy (asystent drużyny)

Osoba, która pomaga drużynie w trakcie rozgrywek. Pomaga w kwestiach organizacyjnych w czasie trwania zawodów (np. podaje wodę dla zawodników pomiędzy przeciągnięciami).

ŚCIEŻKA PRZECIĄGANIA I LINA

Ścieżka przeciągania

Ścieżka przeciągania powinna być powierzchnią płaską, wypoziomowaną i bez żadnych przeszkód. Zalecana długość ścieżki przeciągania to 36 metrów. Zalecana szerokość tego pola wynosi 100-120cm. Na ścieżce przeciągania muszą być wyznaczone poprzeczne linie: jedna środkowa i dwie boczne linie oddalone o 4 metry od linii środkowej zgodnie ze schematem oznaczania ścieżki i liny (rys.1)

Wymiary liny

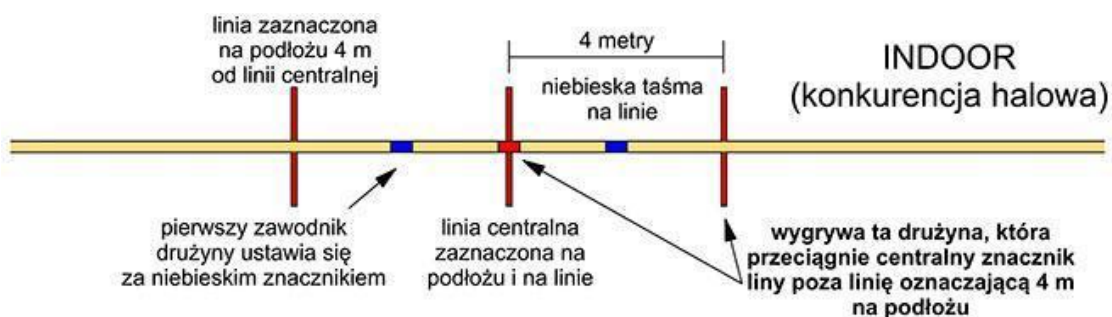
Lina nie może mieć w obwodzie mniej niż 10 cm i więcej niż 12,5 cm. Nie może mieć węzłów, bądź jakichkolwiek uchwytów dla rąk. Końce liny powinny być luźne, bez węzłów. Minimalna długość liny powinna wynosić 33.5 metrów.

Oznaczenia liny w konkurencji

Na lince muszą się znajdować 3 następujące opaski lub tasiemki :

- a) opaska lub tasiemka na środku liny- w kolorze czerwonym
 - b) 2 opaski lub tasiemki – w kolorze niebieskim, każda 2 metry od środkowego oznaczenia.
- Oznaczenia z punktów a) oraz b) muszą być w dwóch różnych kolorach.





Rysunek 1 - Schemat oznaczania ścieżki i liny

MECZE I PUNKTACJA

Rzut monetą

Przed rozpoczęciem meczu o wyborze stron decyduje rzut monetą. Po pierwszym przeciągnięciu drużyny zmieniają strony. Jeśli trzecie przeciągnięcie jest konieczne, to o wyborze stron decyduje kolejny rzut monetą.

Punkty w rozgrywkach

Drużyna wygrywająca mecz dwa przeciągnięcia do zera otrzymuje trzy punkty, drużyna przegrana nie otrzymuje żadnych punktów. Gdy drużyny wygrywają po jednym przeciągnięciu, wówczas każda z nich otrzymuje jeden punkt.

W przypadku braku możliwości wyłonienia zwycięzców na podstawie punktacji ze względu na remis w punktach, stosuje się dogrywkę pomiędzy remisowymi drużynami. Jeżeli ich mecz kończy się 1:1, to stosuje się trzecie przeciągnięcie, które rozstrzyga.

Zasady zajmowania miejsc w poszczególnych edycjach.

Zdobycie miejsc w danym etapie określa sumaryczna liczba zdobytych punktów w chronologicznym zestawieniu od największej do najmniejszej.

W przypadku zdobycia miejsca „ex aequo” dwóch lub więcej zespołów, stosujemy dogrywkę pomiędzy nimi. Drużyna wygrywająca dogrywkę zajmuje miejsce wyższe, natomiast przegrywająca niższe.

Drużyna zgłoszona do ligi, która nie przybędzie na daną edycję nie otrzymuje żadnego punktu.

Schemat przyznawanych punktów w poszczególnych edycjach.

Na każdym z etapów Ligi **Rozpoczynamy Historię** 2024-2025 w Przeciąganiu Liny wszystkie drużyny biorące udział zdobywają punkty w swoich kategoriach zgodnie z poniższą tabelą:

Miejsce	Liczba pkt.
1	15
2	12
3	10

4	8
5	7
6	6
7	5
8	4
9	3
10	2
Każde miejsce	kolejne 1

Drużyna powinna potwierdzić udział w każdym etapie nie później niż 2 tygodnie przed wydarzeniem. Jeżeli zgłosi się tylko jedna drużyna, to w danym etapie dana kategoria nie jest rozgrywana.

Aby rozegrać kategorię, powinny stawić się minimum 2 drużyny w danej kategorii. Jeżeli stawi się tylko jedna drużyna, to ona walkowerem zdobywa 8 punktów.

6.7 Tabela klasyfikacji generalnej.

W tabeli klasyfikacji generalnej sumujemy punkty dla każdej drużyny z każdego etapu.

Zespół zdobywający najwyższą sumę punktów zdobywa Puchar Polskiej Ligi **“Rozpoczynamy Historię”** 2024-2025 w Przeciąganiu Liny.

Wygrana

Przecignięcie jest uznane za wygrane, gdy centralna opaska liny zostanie dociągnięta do oznaczenia bocznego linii zaznaczonej na podłożu.

Sędzia główny zawodów podejmuje decyzję o systemie rozgrywek na podstawie ilości zgłoszonych drużyn.

- do 4 drużyn w kategorii – system każdy z każdym,
- powyżej 4 drużyn w kategorii – system pucharowy.

SYSTEM KAŻDY Z KAŻDYM

Mecze, przeciągania i przerwa (odpoczynek)

Każda rozgrywka składa się z $[n \times (n-1)/2]$ meczy, w których n jest liczbą drużyn w rozgrywce. Każdy mecz eliminacyjny składa się z dwóch przecignięć. Między przecignięciami jest zapewniona odpowiednia przerwa (minimum 1 minuta).

SYSTEM PUCHAROWY (zalecany)

Mecze w systemie pucharowym, faza półfinałowa i finałowa

Mecz może zawierać dwa przecignięcia, gdy są wygrane do zera lub trzy przecignięcia, gdy pierwsze dwa zakończyły się wynikiem 1:1.



System pucharowy może być rozgrywany z repasażami. Decyzję podejmuje sędzia główny danych zawodów przed ich rozpoczęciem i decyzję tę musi oznajmić wszystkim trenerom i kapitanom drużyn.

Brak przeciągania

Komenda sędziowska „brak przeciągania” zostanie ogłoszona w przypadku gdy:

- a) po otrzymaniu dwóch ostrzeżeń przez obydwie drużyny ,obydwie drużyny w stały sposób naruszają przepisy regulaminu;
- b) obydwie drużyny są bezczynne,
- c) obydwie drużyny puszczaają linę przed zakończeniem przeciągania w tym samym czasie,
- d) przeciąganie zostanie przerwane z niezależnych od drużyn przyczyn (np. wtargnięcie psa na boisko) i drużyny nie naruszyły żadnych przepisów.

Gdy ogłaszany jest „brak przeciągania” w przypadku punktów a), b) i c), nie zostanie przyznana żadna przerwa, a przeciąganie będzie wznowione bezzwłocznie.

Gdy „brak przeciągania” jest ogłaszany w przypadku punktu d), przyznawana jest stosowna przerwa.

BEZPIECZEŃSTWO

Chwył liny

Zawodnicy chwytają linę podchwytem. W rozgrywkach jest dopuszczalne użycie magnezji suchej lub mokrej do polepszenia chwytu. Rękawiczki oraz biżuteria są zabronione. Zawodnicy trzymają linę do momentu zakończenia pojedynku przez sędziego centralnego liny. Wcześniejsze puszczenie liny jest niebezpieczne i niedozwolone. Celowe puszczenie liny przez całą drużynę może skutkować dyskwalifikacją z zawodów.

Postawa

Zawodnicy stają przodem do przeciwników. Cała drużyna ustawia się po tej samej strony liny. Ostatni zawodnik jest zawodnikiem kotwiczącym. Styczność z podłożem mają tylko stopy.

Pas stabilizujący lędźwie - zalecane jest korzystanie z pasa skórzanego lub tkanego aby zabezpieczyć odcinek lędźwiowy zawodnika.

Upomnienia i ostrzeżenia

Obowiązują 2 pojęcia w przypadku naruszeń:

- ostrzeżenie ustne – forma wskazania drużynie przez sędziego liniowego centralnego rodzaju popełnianego naruszenia przez któregokolwiek z członków drużyny. Drużyna musi natychmiast zareagować, w przeciwnym razie ostrzeżenie ustne staje się protokołowanym.
- ostrzeżenie protokołowane – forma dyscyplinowania drużyny w przypadku braku skuteczności ostrzeżenia ustnego.

W przypadku popełnienia naruszenia przez członka drużyny cała drużyna otrzymuje ostrzeżenie. Drużyna może otrzymać maksymalnie 2 ostrzeżenia protokołowane. Trzecie ostrzeżenie skutkuje przyznaniem wygranej na korzyść drużyny przeciwnej.



Rodzaje naruszeń

Sędzia liniowy centralny przyznaje ostrzeżenia za popełnienie poniższych naruszeń regulaminu:

- siadanie,
- podpieranie,
- blokowanie liny,
- nieprawidłowy chwyt,
- nieprawidłowa pozycja,
- ruch wspinania po linie,
- stopa poza ścieżką,
- niewłaściwe zachowanie trenera.
- niewłaściwe zachowanie Water boy (asystent drużyny)
- **Wypadnięcie drużyny ze ścieżki - drużyna, która pierwsza wypadnie ze ścieżki co będzie zagrażało zdrowiu zawodników przegrywa walkę.**

Wskazane naruszenia funkcjonują zgodnie z regulaminami PZPL.

SĘDZIOWIE

Sędzia główny

Każde zawody posiadają jednego sędziego głównego. Sędzia główny decyduje o:

- metodzie losowania drużyn,
- kolejności rozgrywania poszczególnych kategorii,
- składzie sędziów sędziujących mecze.

Sędzia główny zatwierdza:

- listę startową drużyn,
- protokół końcowy zawodów z wynikami końcowymi,
- protokół z podjęcia decyzji w sprawie zgłoszonego protestu.

Decyzja sędziego głównego w sprawie rozpatrzenia zgłoszonego protestu jest ostateczna.

Sędzia liniowy centralny

Każdy mecz posiada jednego sędziego centralnego liny, którego wyznacza sędzia główny.

Sędzia liniowy centralny:

- dokonuje losowania monetą,
- wyznacza miejsce pobytu trenera podczas przeciągania,
- prowadzi rozgrywkę,
- oznajmia wygraną,
- oznajmia koniec przerwy,
- udziela upomnień za wykroczenia i niewłaściwe zachowania zawodników lub trenerów,
- nakazuje zmianę stron,
- ogłasza werdykt.

Sędzia liniowy boczny

Mecz może posiadać sędziów bocznych, jeśli tak zdecydował organizator zawodów. Sędziów bocznych wyznacza sędzia główny zawodów. Jeżeli zostaną wyznaczeni, to musi być dwóch,



każdy po jednej stronie liny. Sędzia boczny ustawia się po drugiej strony liny w stosunku do sędziego centralnego liny, tak, by mógł się z nim komunikować gestami.

Sędzia liniowy boczny:

- dokonuje obserwacji jednej drużyny w czasie całego przeciągnięcia,
- zwraca uwagę na bezpieczeństwo rozgrywki, fair play i poprawność postaw zawodników,
- wszelkie naruszenia komunikuje sędziemu centralnemu gestami.

Postanowienia końcowe

1. Przed rozpoczęciem zawodów:

- a) Zawodnicy w kategoriach LIMIT są zobowiązani do zgłoszenia się w dniu zawodów w wyznaczonym miejscu i czasie do ważenia zawodników bez butów.
- b) Zawodnicy wszystkich kategorii klas wagowych podlegają procedurze ważenia i stemplowania,
- c) Wyniki powinny być dostępne dla wszystkich, prezentowane na bieżąco z aktualizowanymi na bieżąco wynikami
- d) Drużyny biorące udział w poszczególnych edycjach ligi zajmujące miejsca od 1 do 3 łącznie z zawodnikami rezerwowymi oraz trenerem stają na podium i są nagradzani
- e) Drużyny biorące udział w eliminacjach strefowych i finałach centralnych otrzymują dyplomy pamiątkowe
- f) Informacja o wynikach bieżących po uzupełnieniu przez sędziego liniowego (bezpośrednio po meczu) jest dostępna dla uczestników zawodów.
- g) Zażalenie na decyzję sędziego głównego można składać drogą emailową na adres biurto@pzpl.pl w ciągu 2 tygodni od zakończenia danej edycji

